

Curso de Gestión y uso de Enterprise Architect

Duración: 7 horas

Días y horarios: lunes 5 de noviembre 2018.

Carga horaria: de 10hs a 13 hs y de 14hs a 18hs

Instructor: Lic. Noemí Morales. Colaborador: Elías Motta. Ambos de la empresa SOLUS S.A.

Modalidad: Curso en el que se recorren las principales funcionalidades que provee Enterprise Architect para gestionar la herramienta eficientemente y conocer sus potencialidades, con la realización de aplicaciones prácticas.

Objetivo:

El objetivo consiste en poder gestionar proyectos de EA en bases de datos, administrar la seguridad, gestionar líneas base, personalizar EA a las necesidades de la organización y de los proyectos, modelar datos en EA y generar los scripts para las bases de datos destino, realizar ingeniería de código directa y reversa, exportar e importar modelos en XML, generar plantillas para documentos personalizados, generar documentación en HTML para publicar proyectos, manejar la traza entre elementos a lo largo del proyecto, emplear controladores de versiones, entre otras funcionalidades importantes de la herramienta.

Con estas técnicas se apuntará a explotar Enterprise Architect de modo de aprovechar su potencia y automatizar las actividades del equipo de desarrollo tanto como sea posible.

Destinatarios:

Alumnos avanzado, docentes, profesionales, empresarios interesado en adquirir habilidades y capacitación en esta versátil herramienta.

Detalle del Contenido del Curso:

- Interfaz de usuario: para conocer el entorno de trabajo
- Administración de repositorios: repositorio local, en servidor, en la nube.
- Administración de cambios: control de versiones, exportación/importación XMI, exportación/importación CSV, transferencia del proyecto, datos de referencia, auditoría, líneas base.
- Administración de proyectos: estimaciones, recursos, kanban.

- Navegación, búsqueda y trazabilidad: vistas de modelos, buscadores, filtros, trazas, matriz de trazas.
- Trabajo en equipo: roles, replicación de proyectos, seguridad, revisiones de equipo, chat.
- Trabajo con elementos: autodenominación de elementos, valores etiquetados, estereotipos.
- Herramientas de modelado: perfiles, MDG, gráficos, SOA, soporte wireframe.
- Ingeniería de base de datos: ingeniería de base de datos, diagrama entidad/relación, modelo físico de datos, mapeo entre atributos y columnas, procedimiento almacenado y vista, índice, triggers y restricciones, información de esquema de base de datos, generación de DDL, constructor de base de datos.
- Ingeniería de código: espacios de nombres, caminos locales, patrones de aplicaciones, generación de código, generación desde modelos, importación de código.
- Transformación de modelos: transformación DER/datos, y otros ejemplos de transformación, plantillas de transformación.
- Pruebas: validación de modelos, prueba unitaria.
- Documentación: documentación RTF, plantillas RTF, documentos virtuales, documento maestro, documento modelo, otros reportes, empleo de MSWord, reportes HTML, publicación directa a Joomla.
- Automatización: scripting, add-ins, simulación, puntos de interrupción, simulación de eventos, pila de llamadas, variable local, grabación, script de simulación, simulación SySML.
- Ediciones.

Cupos:

Mínimo: 5 personas

Máximo: 55 personas

Arancel: \$250

Inscripciones:

<https://goo.gl/forms/HNkAliRYondzLJmz2>

Formas de pago:

En ventanilla de Tesorería de la FCEF.N.

Por transferencia Bancaria - CBU FCEF.N-UNSJ

CUENTA CORRIENTE EN PESOS

Nº 32004742012947

CBU 0110474920047420129470

CUIT 30-58676233-4